# Posibles mini-juegos

La idea es hacer los juegos en JavaScript. La app contara con un servidor que se lanzara en un determinado puerto y al que estos juegos deberan reenviar el resultado del juego, con el fin de que el usuario pueda ver incrementados sus puntos.

Cada juego tendra un codigo unico que sera referenciado desde el servidor.

**Juegos por niveles**

1. Ahorcado.
2. Trivial.
3. Jetpack.
4. Rompebolas.
5. Fruit ninja.

**Juegos generales**

1. La ruleta de la fortuna.
2. Los dados.
3. El trilero.
4. Rasca y gana.